

# Variante zu *Ohne Furcht und Adel* **Die dunklen Lande**

von Jens Meder, für 2-8 Spieler

## Vorwort

Wie schon in den Originalregel zu "Ohne Furcht und Adel - Die dunklen Lande" erwähnt, wurden extra die 8 Charakterkarten aus dem Grundspiel beigelegt, um zu vermeiden, dass die Charakterkarten an der Rückseite erkannt werden. Wenn man aber nicht regelmäßig alle Charakterkarten verwendet, werden die "Lieblingskarten" mit der Zeit Abnutzungserscheinungen zeigen, welche genau das bewirken. Um dies zu verhindern wird hier eine Spiel-Variante beschrieben, mit der alle Charakterkarten zumindest in einem gewissen Maße zum Einsatz kommen.

## 1. Änderung

Es wird nicht schon zu Beginn ein Satz von 9 Karten gebildet, sondern alle 18 Charakterkarten werden gemischt.

Der Startspieler legt dann je nach Spielerzahler 0-3 Karten offen in die Tischmitte. Befindet sich die Charakterkarte "König" oder "Intrigant" unter den offenen Karten, wird sie wieder untergemischt und an ihrer Stelle eine andere Karte aufgedeckt.

Spielerzahl	Offene Karten	Karten je Spieler	verdeckte Karten (zum Schluss)
2	1	2	4+9
3	1	2	2+9
4	3	1	2+9
5	2	1	2+9
6	1	1	2+9
7	0	1	2+9
8	0	1	1+9

Dann wird noch die nächste Karte verdeckt daneben gelegt.

## 2. Änderung

Jetzt schaut sich der Startspieler die restlichen Karten an und legt als erstes die Karten, deren Zahl (linke obere Ecke) nur noch einmal vorhanden ist, ebenfalls verdeckt beiseite. Danach wählt er sich eine Karte aus und legt die andere Charakterkarte mit der gleichen Zahl verdeckt zum Ablagestapel. Die übrigen Karten reicht er verdeckt an den linken Nachbarn weiter, der nun ebenfalls eine Karte auswählt, die Karte mit der gleichen Zahl auf den Ablagestapel legt und die Karten weiterreicht.

### Bei 3 Spielern

erhält jeder reihum zweimal die Charakterkarten zum Auswählen.

Der Spieler, der zuletzt 2 verschiedene Zahlen d.h. 4 Karten bekommt, wählt eine Karte aus und legt die anderen auf den Ablagestapel.

### Sonderfall: Bei 8 Spielern

erhält der Letzte nur eine Zahl / 2 Karten vom vorhergehenden Spieler. Daher ist hier die zu Beginn vom König verdeckt abgelegte Karte und die Karte mit der gleichen Zahl getrennt vom restlichen Ablagestapel zu halten. Der achte Spieler nimmt sich diese zwei verdeckten Karten und wählt aus seinen jetzt 4 Karten mit 2 verschiedenen Zahlen eine aus. Die restlichen Charakterkarten legt er dann auf den Ablagestapel.

### Bei 2 Spielern

beginnt der Startspieler zunächst ganz normal. Er legt eine Karte offen und eine verdeckt aus, schaut sich dann die restlichen Karten an und legt als erstes die Karten, deren Zahl (linke obere Ecke) nur noch einmal vorhanden ist, ebenfalls verdeckt beiseite. Danach wählt er sich eine Karte aus und legt die andere Charakterkarte mit der gleichen Zahl verdeckt zum Ablagestapel. Die übrigen Karten reicht er zum Mitspieler weiter. Soweit ist hier alles, wie in den Spielen für drei und mehr Spieler. Der Mitspieler wählt nun wie gewohnt eine Karte aus und legt die Karte mit der gleichen Zahl auf den Ablagestapel. Bevor er jedoch die Karten dem Startspieler zurückgibt, wählt er eine weitere Zahl aus, deren beide Karten er auf den Ablagestapel legt. Der Startspieler handelt nun wie sein Mitspieler zuvor. Zuletzt ist noch einmal der Gegenspieler an der Reihe, so dass zum Schluss jeder Spieler 2 Charakterkarten besitzt, 1 Karte offen auf dem Tisch und die restlichen Karten auf dem Ablagestapel liegen.

**Spielablauf und Spielziel** bleiben genau wie im Originalspiel.

### Die Besonderheit

an dieser Variante ist, dass sich erst im Laufe jeder Runde herausstellt, bei welcher Zahl eine alte oder eine neue Charakterkarte gewählt wurde. Deshalb kann der König auch keinen Charakter sondern nur eine Charakterzahl (linke obere Ecke) aufrufen. Gleiches gilt für Dieb bzw. Hexe.

## Zusätzliche Variante für 4 Spieler

Anstelle mit 3 offenen Karten zu spielen, kann man eine Kombination aus den Varianten für 8 und 3 Spieler machen. Als Erstes wird zu Beginn nur eine Karte verdeckt gezogen. Es gibt keine offene Karte. Der Startspieler legt die Karte mit der gleichen Zahl verdeckt zur ersten Karte. Er wählt sich dann seine erste Karte aus und beginnt den Ablagestapel mit der Karte, welche die gleiche Zahl (linke obere Ecke) wie seine Karte hat. Dann wandert der Stapel reihum weiter. Jeder Spieler sucht sich 1 Karte aus, legt die Karte mit der gleichen Zahl auf den Ablagestapel und gibt den Stapel an den linken Nachbarn weiter. Der Spieler, der zuletzt nur eine Zahl / 2 Karten bekommt, nimmt die beiden als Erstes vom Startspieler abgelegten Karten (1 Zahl), und sucht sich aus seinen 4 Karten eine aus. Die restlichen 3 Karten legt er auf den Ablagestapel. Nun besitzt jeder Spieler 2 Charakterkarten.

Spielerzahl	Offene Karten	Karten je Spieler	verdeckte Karten (zum Schluss)
4	0	2	1+9